



Salgadeiras de Moreiras

Vivir de cerca el mar es posible en Punta Moreiras. Conocer el proceso de salazón y las artes de pesca gallegas con solo acercarnos a:

- **La Antigua Salazón** (entrada libre y paneles explicativos)
- **Salgadeiras de Moreiras** (entrada 2 euros. Posibilidad de contactar la visita en el correo museo@concejalodogrove.com o teléfono 608 216 963)

Recorrer los senderos de Moreiras entre las diversas edificaciones marieiras, visualizando **esculturas marieiras**, el **esqueleto de un navío**, varias piezas de distintas embarcaciones, y todo ello reflejado en los paneles explicativos situados en el lugar, que nos ayudarán a entender mejor la vida al borde del mar.

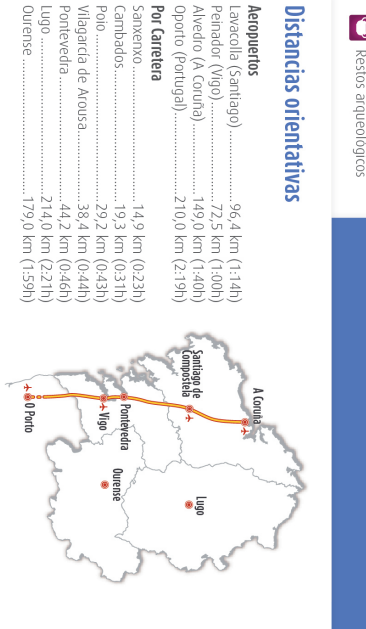
Observar el tr y venir de lornas y barcos de bajura y mejillones en **Puerto de Moreiras** es uno de los atractivos de **Punta Moreiras**. Caminar sobre las playas de **"O Estreito"** con marea baja y ver de cerca el marisqueo de almejas y berberechos o disfrutar de la preciosa vista de este estuario con el reflejo de los pinos en la marea alta, es obligado al llegar a **Punta Moreiras**.

Consulte más información escaneando este código QR

Distancias orientativas

Aeropuertos	Distancia (km)
Laracolla (Santiago)	96,4 (1:13.4h)
Perador (Vigo)	72,5 (1:00h)
Aveiro (A Coruña)	149,0 (1:40h)
Oporto (Portugal)	210,0 (2:19h)

Por Carretera	Distancia (km)
Sanxenxo	14,9 (0:23h)
Cambados	19,3 (0:31h)
Polo	29,2 (0:43h)
Vilagarcía de Arousa	38,4 (0:44h)
Pontevedra	44,2 (0:46h)
Lugo	214,0 (2:31h)
Ourense	179,0 (1:59h)



Bienvenido "Paraíso del marisco"

Esta península, de carácter pleno, cuenta con presencia humana desde la Edad de Bronce. Entre los restos arqueológicos destacan los "castros" de **A Sirañola** y **Punta Castiño**. Hasta aquí llegaron los romanos y dejaron su rastro en el complejo arqueológico de **Aro Vello** (I - XVIII d. C.). La Milia Compostelana ejerció siempre su influencia en esta zona de Arousa. Durante la Edad Media sufrimos frecuentes ataques normandos. De esa época son los restos de la **Torre de Lanzada**. La pesca y el marisqueo supusieron siempre un importante recurso para la economía de la villa. En el s. XVIII llegaron los torneros catalanes y con ellos nuevas artes de pesca y los procesos de conservación de pescado del momento: las salazones, que hoy podemos visitar en **Punta Moreiras**.

En el s. XIX cobran auge las **aguas termales** y la **Isla de A Toxa** será un referente a nivel nacional. En este siglo y durante el siguiente la población se verá en la obligación de emigrar en busca de recursos. En la actualidad O Grove vive principalmente de sus oficios tradicionales: pesca, marisqueo, **cultivo de bivalvos en batea** y las conserveras que sustituyeron a las antiguas fábricas de salazón, siendo el turismo un sector que ocupó también a gran parte de familias grovesas.

Entre las leyendas más conocidas del municipio está **"A lenda do Meo"**. Cuenta la historia de un Sr. Fandil O Meo, que ejercía el derecho de parada en la villa hasta que los groveses, unidos y hartos de padecer estos abusos, le hicieron frente y lo cogieron de una higuera en el Monte de Feas. Cuando la justicia pidió cuentas al pueblo, este respondió que había sido cosa de toda la comunidad. Así quedaron impunes al no poder ajusticiar a todo un pueblo. Hoy hoy encontramos esta higuera que crece entre dos grandes osos de granito y todavía a los groveses se nos conoce con el sobrenombre de "Meos" haciendo referencia a aquel día que se libraron.

Otra leyenda que habla del **descubrimiento de las aguas termales en A Toxa** nos dice que un párroco de la iglesia de San Martín tenía un berricho afectado de alguna enfermedad de la piel. No tuvo valor para sacrificar al animal y lo dejó en la isla de A Toxa, que en aquel momento no estaba habitada, a sabiendas de que no tardaría en abandonar este mundo... Pasado un tiempo y con la intención de darle enterramiento a los restos del animal, acudió a la isla, y para su sorpresa se encontró al berricho vivo, curado y bibrando en unos lodos calientes que brotaban de la tierra. De este modo se descubrieron las aguas termales de A Toxa y nació el balneario de Galicia. Otro rito secular es de las **Nieve Osas de Lanzada**. Una antigua tradición dice que las mujeres con problemas para tener descendencia acudían a la playa de Lanzada a recibir las nueve osas en la noche de San Juan para de este modo ser más fértiles.

- ### Legenda
- Ayuntamiento
 - Asillero
 - Correos
 - Parque infantil
 - Paseo marítimo
 - Puerto
 - Zona recreativa
 - Farmacias
 - Complejo intermareal Uña-O Grove
 - Punto de interés paisajístico
 - Ruta de senderismo
 - Barcos de cruceo
 - Equitación
 - Kitesurf
 - Windsurf
 - Surf
 - Zona termal de A Toxa
 - Panels informativos
 - As xentes do mar
 - Restos arqueolóxicos

Telefonos de interés
 Ofic. de turismo: 986 731 415
 Ayuntamiento: 986 730 975
 Policía Local: 986 733 333
 Guardia Civil: 986 735 936
 Parada de taxis: 986 730 161
 Centro de salud: 986 730 479
Emergencias: 112

Vías de circulación recomendada.



Ruta Escultórica

En 1990 arxoneo el Simposio de Escultura al Aire Libre. Desde entónces artistas llegados de todo el mundo han deixado su huella en O Grove.

Podemos iniciar a ruta en la estación homónima a la Familia Marineri (anterior al Simposio). Para entrar la plaza de O Corgo ponéndonos luego rumbo al paseo marítimo de Beiramar (zona en la que se concentran el mayor número de obras). A nuestro paso iremos observando el granito hecho arte hasta alcanzar el primer puente de hormigón construído en Galicia allá por el 1900. Y calado como puente histórico. Al cruzarlo entraremos en la isla de A Toxa y si guiamos nuestros

pies a la derecha hasta O Redondo volveremos a toparnos con varias esculturas. Volvendo sobre nuestra pasos y saliendo del puente, a la derecha tenemos la calle Castiello y en su trazado veremos varias obras. Desde ahí tanto si bajamos por As Barqueiras, por A Pateira o por Concepción Arrenal seguiremos nuestra ruta escultórica.

Todavía nos quedarán algunas piezas por descubrir, siguiendo el Paseo de Lordelo a Terra de Porto, Porto Melroxo, Vixe das Mareas, subiendo a O Sineiro, al Monte da Vila... o ya en autómóvil a Punta Moreiras, San Vicente, Pedras Negras... Todo un mundo de granito hecho arte!

Illa da Toxa

Isla a escala reducida



Información

- 1 Aldea comercial
- 2 campo de fútbol
- 3 casa de cultura (bibliotecas)
- 4 casa del mar (centro salud)
- 5 cementerio
- 6 Centro 3ª Edad
- 7 Centro de artesanía
- 8 centro de congresos y exposiciones
- 9 cafetería
- 10 Edificio usos múltiples
- 11 Pabellón municipal
- 12 Pabellón náutico
- 13 Tienda - Museo La Toxa (Mamariñales)

SAUSA DIRECCION
 SAAVEIRO - PORTONOVO
 ENVADE ANOVA, VG - 41